

教育信息技术学系 教育技术学（非师范） 本科 培养方案（2013）

一. 指导思想

充分体现文理交叉学科的特点和优势，以培养学生具有扎实的基础、广阔的知识 and 较高的素养为原则。以培养复合型的文理合一的人才为目标，在强调系统性理论学习的基础上注重应用能力和实际工作能力的培养。

二. 培养目标及要求

本专业培养适应我国社会主义建设实际需要，德智体全面发展，具有良好科学素养，系统掌握教育技术学基础知识，具备扎实的计算机和数字媒体设计应用技能，通晓教育理论和教育方法，受到科学研究初步训练的现代化教育技术专门人才和师范人才。具体要求如下：（1）热爱社会主义祖国，拥护中国共产党领导；具有远大的理想、高尚的道德品质和强烈的社会责任感和事业性，愿为社会主义现代化建设服务。（2）热爱科学事业，热爱师范，养成严谨的学风；理论联系实际，具有勇于开拓、创新的科学精神，能够踏实工作和善于合作。（3）系统而扎实地掌握教育技术学的基本理论、方法和技术，了解本专业及其相关领域的发展动态，有较宽的知识面和较强的综合能力，具有一定的科学研究能力和技术管理能力；掌握一门外国语，能阅读本专业的外文书刊，熟悉文献检索和其他获取科技信息的方法。（4）具有健康的身体、健全的心理、良好的文化素养。毕业生适宜到各中小学校，职业院校从事“信息科技”课程教学、校园网络建设与教育软件设计、网络课程开发、影视媒体设计等，可以到企事业单位从事教育培训和人才开发，到信息产业部门从事应用性研究与开发工作；可以继续攻读教育学、教育技术学、计算机应用技术等学科的硕士学位。

三. 课程结构比例

1、通识教育课程 45学分，占29%。 2、学科基础课程 33学分，占21% 3、专业教育课程 77学分，占50%

四. 修读指导

1、学生在选课指导教师的指导下选择自己的学习进程，修满教学计划规定的155学分方能毕业。
2、建议学生在一、二年级选课最多不超过27学分，最低不低于20学分。三、四年级最高不超过24学分，最低不低于14学分。
3、学校通识教育课程必修模块要求文科学生在数学统计类四门课程中任选一门2学分，要求理科学生在文化传承类四门课程中任选一门2学分；选修模块要求理科学生在语言基础系列、艺术体育系列、人文科学系列、社会科学系列、教师综合素质系列中修读6学分，文科学生在自然科学，信息科学课程中修读6学分，现阶段专业拓展课程学分可以充抵通识任意选修课程学分。跨专业选修课程可以抵充通识选修课程学分。
5、允许学生修满学分提前毕业或延长学习年限，但学习年限最长不得超过6年。
6、专业选修课程至少修学36学分。选修课程按方向划分为2个专业模块与一个拓展模块。学生可以按照自己的兴趣，在“模块I”或“模块II”中选定一个模块进行专业学习，对选定的模块内修读课程不得少于18个学分，然后可以在其余两个模块再挑选其他课程学习。

五. 培养计划表

（见后页）

分类	课程代码	课程名称	学分	各学期周学时								总学时		
				1	2	3	4	5	6	7	8	讲课	实验	合计
通识教育课程	通识必修	英语类	11											
		计算机类	5											
		思政类	14											
		体育类	4											
		文化传承类	2											
		其他通识必修	3											
		学分要求	39											
	理科	自然科学系列	0											
		信息科学系列	0											
		选修学分	0											
	文科	语言基础系列	2											
		艺术体育系列	0											
		社会科学系列	2											
		人文科学系列	0											
		教师综合素质系列	2											
		选修学分	6											
		选修学分	6											
		学分要求	45											
学科基础课程		MATH0031121007 高等数学B（一） Advanced Mathematics B1	4	4										90
		EDTE0131131000 C/C++ 程序设计 C/C++ Programming	5		5									0
		MATH0031121006 高等数学B（二） Advanced Mathematics B2	4		4									90
		PHYS0031121002 大学物理B（一） College Physics B1	3		3									54
		MATH0031121004 线性代数A Linear Algebra A	3			3								54
		PHYS0031121000 大学物理B（二） College Physics B2	3			3								54
		EDTE0031121000 数据结构与算法 Data Structure And Algorithms	4				5					54	36	90
		PHYS0031121801 大学物理实验B University Physics Experimentb	1				2							0
		STAT0031121004 概率论与数理统计A Probability Theory And Statistics A	3				3							54
		EDTE0031121001 计算机网络原理与技术	3					4				36	36	72
		学分要求	33	4	12	6	8	3						
		学分要求	33	4	12	6	8	3						
专业教育必修课程		EDTE0031131020 电视节目摄制与编导 Television Programs Produced And Choreographer	3	4										4
		EDTE0031131026 学业发展指导	1	1								18	0	18
		EDTE0031131017 视觉传达与平面艺术设计 Visual Communication And Graphic Art Design	3		4									72
		EDTE0031131004 教育技术学 Educational Technology Theory	3			3								0
		EDTE0031131016 数据库原理与教育应用 Database Theory And Application Of Education	3			4								90

分类	课程代码	课程名称	学分	各学期周学时								总学时		
				1	2	3	4	5	6	7	8	讲课	实验	合计
专业必修	EDTE0031131009	教学系统设计 Introduction To Instructional Design	2				2							0
	EDTE0031131024	网站创意与设计	2				2					36	0	36
	EDTE0031132012	信息技术教育应用 It In Education	3					4						0
	EDTE0031131007	教育信息处理 Educational Information Processing	2						2					0
	EDTE0031131012	专业实训 Professional Training	2						2					0
	EDTE0031131025	专业英语文献精读	2						2			36	0	36
	EDTE0031131010	教育技术研究方法 Research Method In Education	2							2				36
	EDTE0031131900	教育实习 Internship	6							6				0
	EDTE0031131901	毕业论文 Thesis	8								8			0
	学分要求		42	4	3	6	4	3	6	8	8			
专业教育课程	EDTE0031132000	摄影技艺 Photographs The Technical Skill	2	2										36
	EDTE0031132003	数字影视编创技术 Creating Technique Of Film And Television	3		4									72
	EDTE0031132008	教育学 Pedagogy	2		2									36
	EDTE0031132004	计算机动画技术 Computer Animation Technology	2			2								0
	EDTE0031132006	心理学 Psychology	2			2								36
	EDTE0031132041	数字媒体与出版	2			2						36	0	36
	EDTE0031132005	传播学 Communication	2				2							36
	EDTE0031132007	数字音响与音乐 Digital Acoustics And Music	3				4							72
	EDTE0031132037	用户界面设计	2				2					36	0	36
	EDTE0031132040	JAVA 程序设计及开发	3				4					36	36	72
	EDTE0031132043	电子技术基础 Electronic Technology	3				3					54	0	54
	EDTE0031131005	信息技术教学法 It Teaching Methods	2					2						36
	EDTE0031132035	学习环境设计基础	1					1				18	0	18
	EDTE0031132036	教育软件设计	2					2				36	0	36
	EDTE0031132039	Web编程	3					4				36	36	72
	EDTE0031132801	信息技术综合实验	2					0						0
	EDTE0031131023	信息技术与课程整合 It And Curriculum Integration	2						2					36
	EDTE0031132011	单片机原理与嵌入系统 Embedded System Design	3						4					0
	EDTE0031132015	学习技术与知识管理 Learning Technology And Knowledge Management	2						2					36
	EDTE0031132038	数字化学习平台设计基础	1						1			18	0	18
	EDTE0031132042	游戏软件的设计与开发	2						2			36	0	36
	EDTE0031132044	移动应用设计与开发	2						2			36	0	36
	EDTE0031131008	教育软件工程 Education Software Engineering	2							2				36
	EDTE0031132002	虚拟现实技术与应用 Virtual Reality Technology	2							2				0

分类	课程代码	课程名称	学分	各学期周学时								总学时		
				1	2	3	4	5	6	7	8	讲课	实验	合计
专业任意选修课程	EDTE0031132013	数字视频技术 Digital Video Technology	3							6				54
	EDTE0031132014	机器人技术基础 The Basic Of Robatic	1							2				0
	EDTE0031132024	校本课程开发 School-Based Curriculum Development	2							2				18
	EDTE0031132009	U-learning理论与实践 The Theory And Practice Of Ubiquitous Learning	2								2			0
	选修学分		35	2	6	6	13	11	10	10	2			
	选修学分		77	5	9	10	9	18	17	10	12			
全程总计			155	9	21	16	17	21	17	10	12			

教育信息技术学系 教育技术学（师范） 本科 培养方案（2013）

一. 指导思想

充分体现文理交叉学科的特点和优势，以培养学生具有扎实的基础、广阔的知识 and 较高的素养为原则。以培养复合型的文理合一的人才为目标，在强调系统性理论学习的基础上注重应用能力和实际工作能力的培养。

二. 培养目标及要求

本专业培养适应我国社会主义建设实际需要，德智体全面发展，具有良好科学素养，系统掌握教育技术学基础知识，具备扎实的计算机和数字媒体设计应用技能，通晓教育理论和教育方法，受到科学研究初步训练的现代化教育技术专门人才和师范人才。具体要求如下：（1）热爱社会主义祖国，拥护中国共产党领导；具有远大的理想、高尚的道德品质和强烈的社会责任感和事业性，愿为社会主义现代化建设服务。（2）热爱科学事业，热爱师范，养成严谨的学风；理论联系实际，具有勇于开拓、创新的科学精神，能够踏实工作和善于合作。（3）系统而扎实地掌握教育技术学的基本理论、方法和技术，了解本专业及其相关领域的发展动态，有较宽的知识面和较强的综合能力，具有一定的科学研究能力和技术管理能力；掌握一门外国语，能阅读本专业的外文书刊，熟悉文献检索和其他获取科技信息的方法。（4）具有健康的身体、健全的心理、良好的文化素养。毕业生适宜到各中小学校，职业院校从事“信息科技”课程教学、校园网络建设与教育软件设计、网络课程开发、影视媒体设计等，可以到企事业单位从事教育培训和人才开发，到信息产业部门从事应用性研究与开发工作；可以继续攻读教育学、教育技术学、计算机应用技术等学科的硕士学位。

三. 课程结构比例

1、通识教育课程 49学分，占32%。 2、学科基础课程 26学分，占16% 3、专业教育课程 49学分，占32% 4、教师教育课程 31学分，占20%

四. 修读指导

1、学生在选课指导教师的指导下选择自己的学习进程，修满教学计划规定的155学分方能毕业。
2、建议学生在一、二年级选课最多不超过27学分，最低不低于20学分。三、四年级最高不超过24学分，最低不低于14学分。
3、学校通识教育课程必修模块：要求文科学生在数学统计类四门课程中任选一门2学分，要求理科学生在文化传承类四门课程中任选一门2学分；选修模块要求理科学生在语言基础系列、艺术体育系列、人文科学系列、社会科学系列、教师综合素质系列中修读6学分，文科学生在自然科学，信息科学课程中修读6学分，现阶段专业拓展课程学分可以充抵通识任意选修课程学分。跨专业选修课程可以抵充通识选修课程学分。
4、要求师范生在通识选修模块中的教师综合素质系列中修读4学分。
5、允许学生修满学分提前毕业或延长学习年限，但学习年限最长不得超过6年。
6、专业选修课程至少修读18学分。学生可以按照兴趣及未来专业发展方向确定修读“模块I”或“模块II”内的课程，一旦确定修读模块后，在该课程模块中至少修满12学分课程，再可修学其他模块的课程。

五. 培养计划表

（见后页）

分类	课程代码	课程名称	学分	各学期周学时								总学时		
				1	2	3	4	5	6	7	8	讲课	实验	合计
教师 教育 课程	PSYC0031131040	心理学 Psychology	2			2								36
	EDTE0031131005	信息技术教学法 It Teaching Methods	2					2						36
	EDTE0031131902	教育见习 Internship	2						2					0
	EDTE0031132032	创新学分 Innovation Credits	2						2					0
	EDTE0031131010	教育技术研究方法 Research Method In Education	2							2				36
	EDTE0031131900	教育实习 Internship	6							6				0
	学分要求		17	1	2	2		2	2	8				
专业 必修	EDTE0031131020	电视节目摄制与编导 Television Programs Produced And Choreographer	3	4										4
	EDTE0031131026	学业发展指导	1	1								18	0	18
	EDTE0031131017	视觉传达与平面艺术设计 Visual Communication And Graphic Art Design	3		4									72
	EDTE0031131004	教育技术学 Educational Technology Theory	3			3								0
	EDTE0031131016	数据库原理与教育应用 Database Theory And Application Of Education	3			4								90
	EDTE0031131009	教学系统设计 Introduction To Instructional Design	2				2							0
	EDTE0031131024	网站创意与设计	2				2					36	0	36
	EDTE0031132012	信息技术教育应用 It In Education	3					4						0
	EDTE0031131007	教育信息处理 Educational Information Processing	2						2					0
	EDTE0031131025	专业英语文献精读	2						2			36	0	36
	EDTE0031131901	毕业论文 Thesis	8								8			0
	学分要求		32	4	3	6	4	3	4		8			
专业 教育 课程	EDTE0031132000	摄影技艺 Photographs The Technical Skill	2	2										36
	EDTE0031132003	数字影视编创技术 Creating Technique Of Film And Television	3		4									72
	EDTE0031132004	计算机动画技术 Computer Animation Technology	2			2								0
	EDTE0031132041	数字媒体与出版	2			2						36	0	36
	EDTE0031132005	传播学 Communication	2				2							36
	EDTE0031132007	数字音响与音乐 Digital Acoustics And Music	3				4							72
	EDTE0031132037	用户界面设计	2				2					36	0	36
	EDTE0031132040	JAVA 程序设计及开发	3				4					36	36	72
	EDTE0031132043	电子技术基础 Electronic Technology	3				3					54	0	54
	EDTE0031132035	学习环境设计基础	1					1				18	0	18
	EDTE0031132036	教育软件设计	2					2				36	0	36
	EDTE0031132039	Web编程	3					4				36	36	72
	EDTE0031132801	电子技术综合实验	2					0						0
	EDTE0031131023	信息技术与课程整合 It And Curriculum Integration	2						2					36
	EDTE0031132011	单片机原理与嵌入系统 Embedded System Design	3						4					0
	EDTE0031132038	数字化学习平台设计基础	1						1			18	0	18

分类	课程代码	课程名称	学分	各学期周学时								总学时		
				1	2	3	4	5	6	7	8	讲课	实验	合计
专业任意选修课程	EDTE0031132042	游戏软件的设计与开发	2						2			36	0	36
	EDTE0031132044	移动应用设计与开发	2						2			36	0	36
	EDTE0031131008	教育软件工程 Education Software Engineering	2							2				36
	EDTE0031132002	虚拟现实技术与应用 Virtual Reality Technology	2							2				0
	EDTE0031132014	机器人技术基础 The Basic Of Robatic	1							2				0
	EDTE0031132015	学习技术与知识管理 Learning Technology And Knowledge Management	2							2				36
	EDTE0031132024	校本课程开发 School-Based Curriculum Development	2							2				18
	EDTE0031132009	U-learning理论与实践 The Theory And Practice Of Ubiquitous Learning	2								2			0
	选修学分		17	2	6	7	9	6	13	3	4			
	学分要求		49	6	9	13	13	9	17	3	12			
全程总计			155	18	28	25	27	17	22	11	12			